

Xcode

Environnement de développement



XCODE : Pourquoi ? Comment ?



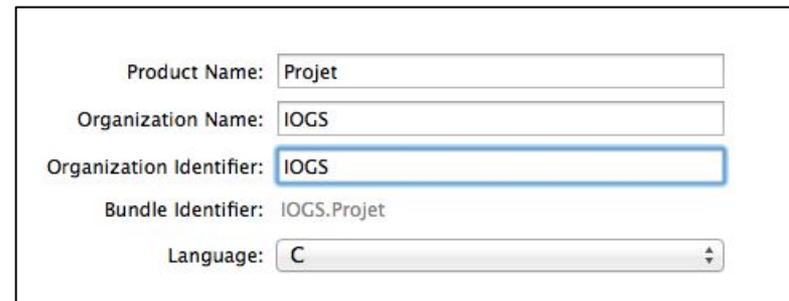
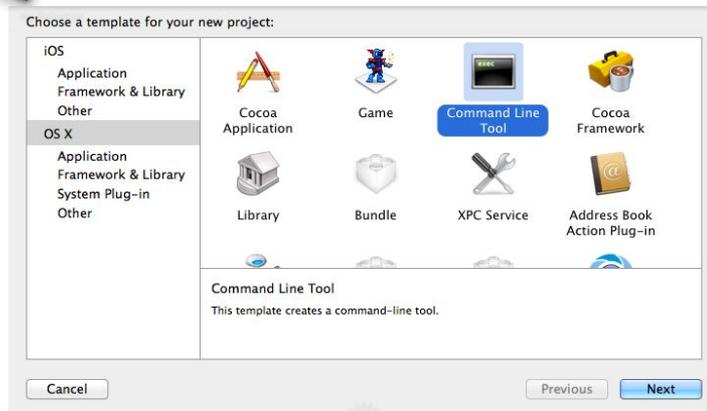
Sous Mac, Code::Blocks n'est pas stable. Il est donc recommandé aux utilisateurs d'ordinateurs pommés d'utiliser Xcode, l'outil natif d'Apple:

- Xcode est téléchargeable gratuitement depuis le MacApp store.
- Attention, **le logiciel pèse 5-6 Go** selon les versions (99% du contenu sert au développement d'applications pour l'environnement Apple)

IDE / PROJET

COMMENT CRÉER UN PROJET ?

1. Lancez Xcode
2. Créez un nouveau projet : **File / New... / Project...**
3. Projet de type : **OS X** puis **Command Line Tool**



4. Cliquez sur **Next**
5. Saisissez le **nom du projet**
6. Choisissez **langage C**, puis **Next**
7. Choisissez l'emplacement de votre projet, puis **Next**

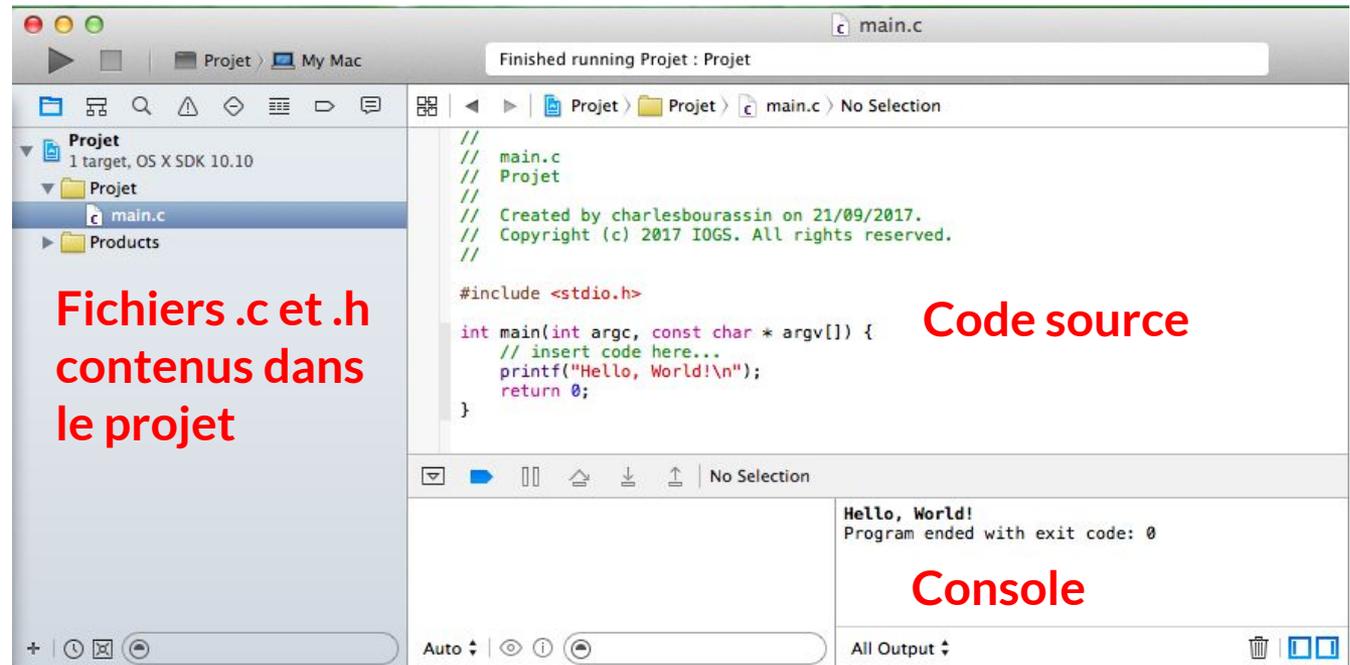


IDE / PREMIER PROJET

HELLO WORLD !!

Une fois le code écrit, cliquez sur **Product / Run**

Le résultat apparaît dans la console



Fichiers .c et .h
contenus dans
le projet

Code source

Console