

Langage C

Allocation dynamique de mémoire

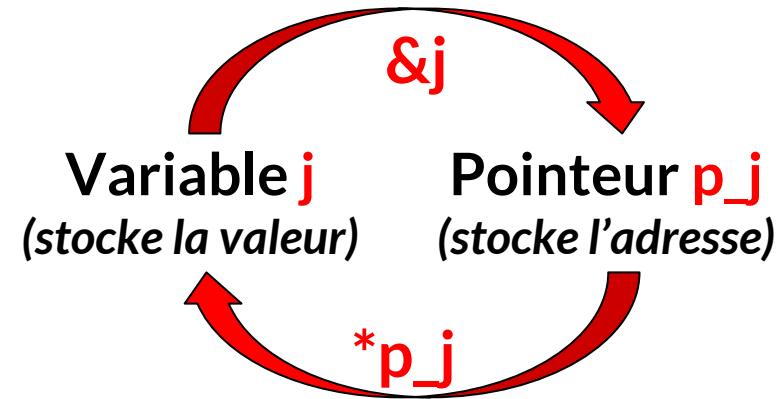


`#include<stdio.h>`

Les pointeurs

Pointeur : variable qui peut stocker l'adresse d'une autre variable

- Permet de manipuler des variables par leur adresse (unique dans la mémoire)
- Passage d'arguments par adresse



void Mafonction(**int*** p1, **int*** p2, ...);

=> Nombre illimité d'arguments de sortie

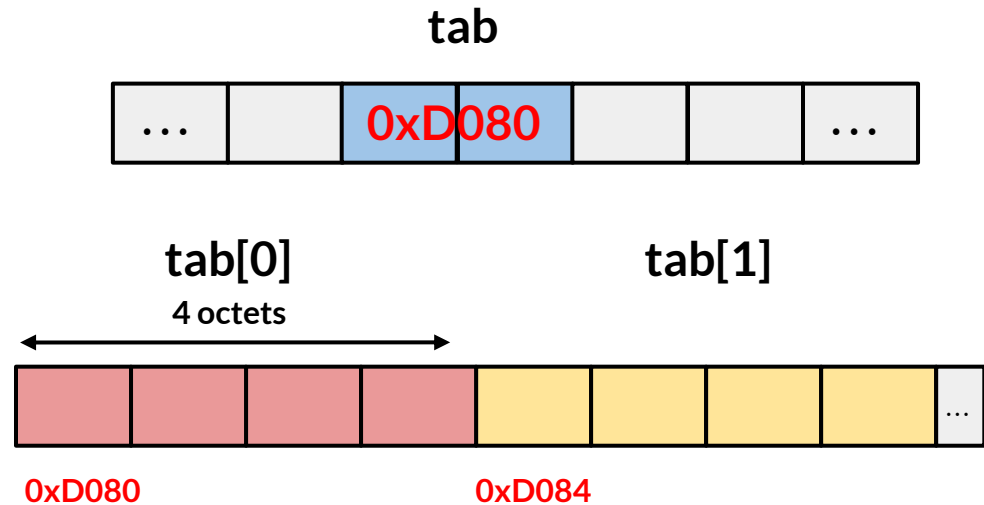
- Tableau = pointeur + bloc mémoire

tab[4] \Leftrightarrow *(tab + 4)

&tab[2] \Leftrightarrow tab + 2

Allocation statique de mémoire

`int tab[5];` ←



1. Définition d'un pointeur `tab`
2. Allocation d'un bloc mémoire de 5 x 4 octets contigus

tab contient l'adresse du 1er élément du tableau

Allocation statique de mémoire

```
int tab[5];
```

Rappel:

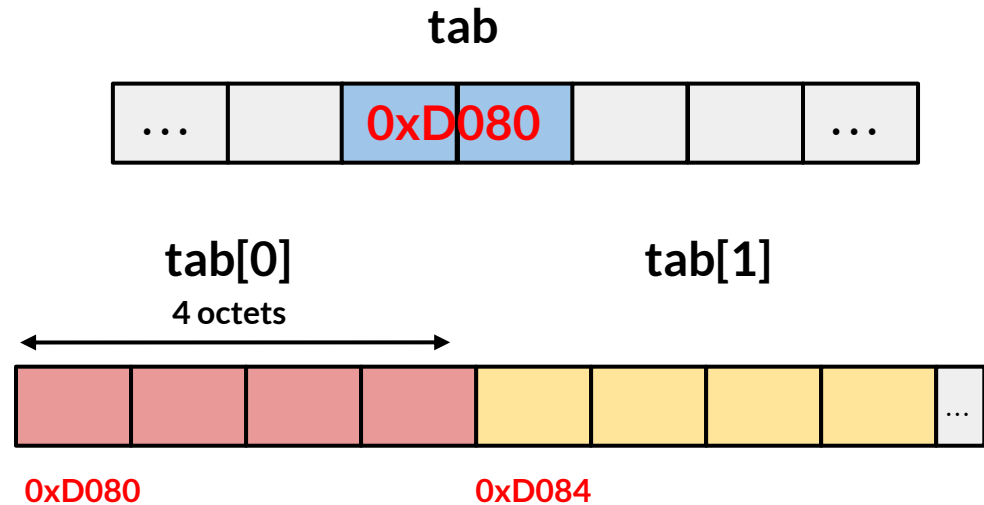
```
int dim;
```

...

```
scanf("%d",&dim);
```

```
int tab[dim];
```

Ca ne marche pas



Il faut connaître la taille du tableau à la compilation

Problématique dans beaucoup de cas
(ex. Ouvrir une image PGM de taille inconnue...)

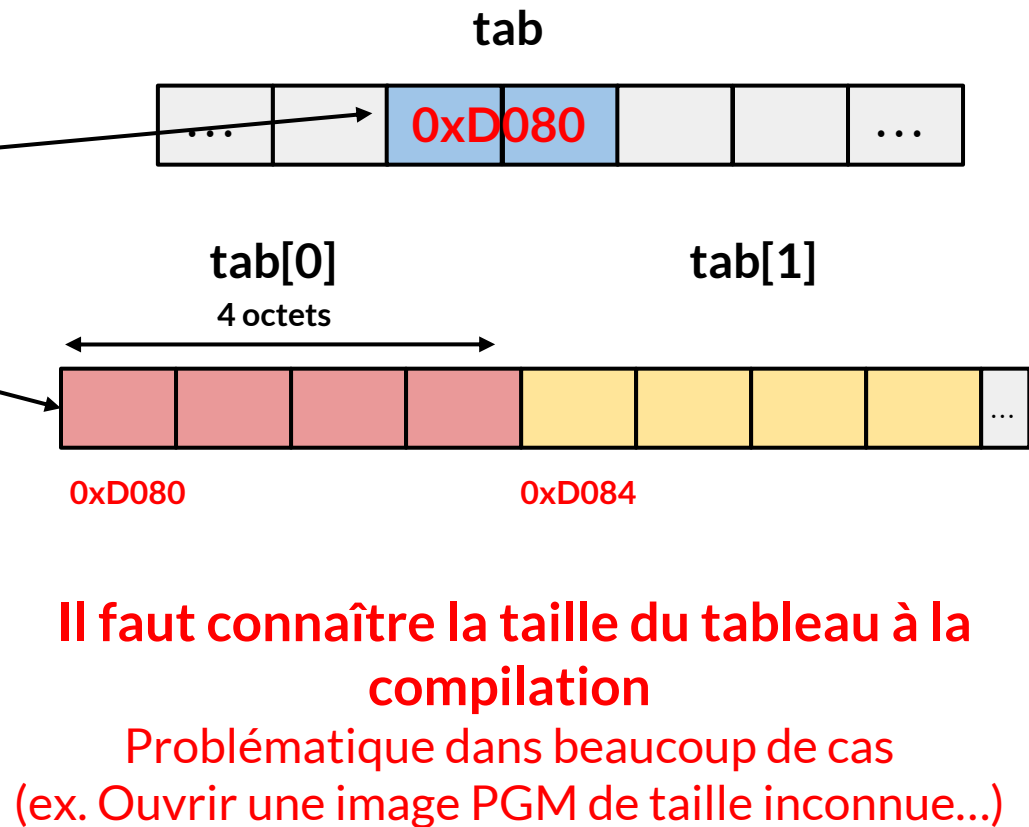
Allocation statique de mémoire

Un tableau

=
un pointeur
+
un bloc mémoire

On pourrait déclarer le pointeur
(**int*** tab;)

Puis allouer le bloc mémoire
quand on en a besoin



Allocation dynamique de mémoire

On ne connaît pas la taille à la compilation

```
int dim;
```

```
int* tab;
```



*On ne connaît
pas sa taille*

```
...
```

```
scanf("%d",&dim);
```

```
tab = malloc (dim*sizeof(int));
```

```
...
```

```
free(tab);
```

tab



Allocation d'un espace mémoire pour stocker
l'adresse d'un **int**

Allocation dynamique de mémoire

On ne connaît pas la taille à la compilation

```
int dim;
```

```
int* tab;
```

```
...
```

```
scanf("%d",&dim);
```

dim = 5;
On connaît la
taille de tab

```
tab = malloc (dim*sizeof(int));
```

```
...
```

```
free(tab);
```

tab



Allocation dynamique de mémoire

On ne connaît pas la taille à la compilation

```
int dim;
```

```
int* tab;
```

```
...
```

```
scanf("%d",&dim);
```

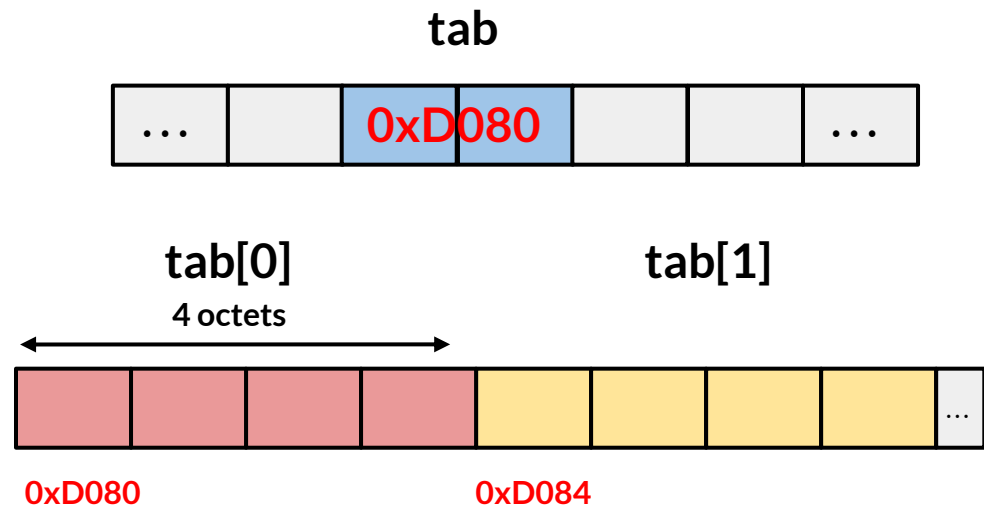
```
tab = malloc (dim * sizeof(int));
```

↗
dans
<stdlib.h>

Nombre d'octets
à allouer

```
...
```

```
free(tab);
```



1. Allocation d'un bloc mémoire de 20 octets pour stocker 5 `int`
2. Ecriture de l'adresse de la 1ère case du bloc dans `tab`

Allocation dynamique de mémoire

On ne connaît pas la taille à la compilation

```
int dim;
```

```
int* tab;
```

```
...
```

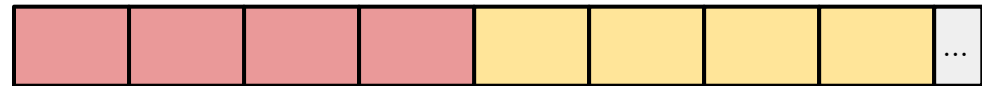
```
scanf("%d",&dim);
```

```
tab = malloc (dim*sizeof(int));
```

```
...
```

```
free(tab);
```

tab



0xD080

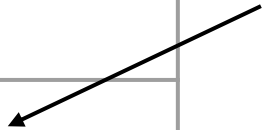
0xD084

Libération de la mémoire allouée pour tab

Allocation dynamique de mémoire

	Nombre d'octets
char	1
int	2 ou 4
double	8

Un **int** peut occuper 2 ou 4 octets selon les machines
sizeof() améliore la portabilité des programmes



- Si l'allocation échoue, malloc renvoie le pointeur **NULL** (adresse #0000 qui ne correspond en fait à aucune zone de mémoire accessible)

```
tab = malloc(dim*sizeof(double));
```

```
if ( tab != NULL) { ... }
```

```
else printf("Allocation impossible\n");
```

- Bonne pratique : **libérer la mémoire allouée** avec `free(tab)`; (Essentiel lorsqu'on manipule de grands tableaux ou qu'on a peu de mémoire)

Allocation dynamique dans les fonctions

Bonne méthode 1

(return tab)

```
int* Mafonction(int dim);
```

```
void main(){  
    int* tab;  
    ...  
    dim = 5;  
    tab = Mafonction(dim);  
    printf("%d",tab[0]);}
```

```
int* Mafonction(int dim){  
    int i; int* T;  
    T=malloc(dim*sizeof(int));  
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;  
    return T;}
```

Allocation dynamique dans les fonctions

Bonne méthode 1

(return tab)

```
int* Mafonction(int dim);

void main(){
    int* tab;
    ...
    dim = 5;
    tab = Mafonction(dim);
    printf("%d",tab[0]);}

int* Mafonction(int dim){
    int i; int* T;
    T=malloc(dim*sizeof(int));
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
    return T;}
```

Bonne méthode 2

(malloc dans le main)

```
void Mafonction(int* T, int dim);

void main(){
    int* tab;
    ...
    dim = 5;
    tab=malloc(dim*sizeof(int));
    Mafonction(tab,dim);
    printf("%d",tab[0]);
}

void Mafonction(int* T, int dim){
    int i;
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
}
```

Allocation dynamique : plus besoin de connaître la taille d'un tableau à la compilation

- Tableau = pointeur + bloc mémoire

`int* tab;`

`tab = malloc (dim * sizeof(int));`

Nombre de cases du tableau

Nombre d'octets par case

Nombre d'octets à allouer
- Si l'allocation échoue, `tab = NULL`
- `free(tab);` libère la mémoire allouée pour `tab`

Allocation dynamique : plus besoin de connaître la taille d'un tableau à la compilation

- Allocation dans les fonctions:

Soit `tab = malloc(...)` dans la fonction et `return tab`;

Soit `tab = malloc(...)` dans le `main()` et `tab` en argument d'entrée de la fonction

- Equivalence des notations:

`void Mafonction(int* tab, ...)`



`void Mafonction(int *tab, ...)`



`void Mafonction(int tab[], ...)`

BONUS : Explication détaillée

Allocation dynamique dans les fonctions

Allocation dynamique dans les fonctions

Mauvaise méthode

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
```

```
    int* tab; ←
```

```
    ...
```

```
    dim = 5;
```

```
    Mafonction(tab, dim);
```

```
    printf("%d", tab[0]);
```

```
}
```

```
void Mafonction(int* T, int dim){
```

```
    int i;
```

```
    T=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
}
```

tab



Allocation d'un espace mémoire pour stocker
l'adresse d'un **int**

Allocation dynamique dans les fonctions

Mauvaise méthode

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
```

```
    int* tab;
```

```
    ...
```

```
    dim = 5;
```

```
    Mafonction(tab, dim);
```

```
    printf("%d", tab[0]);
```

```
}
```

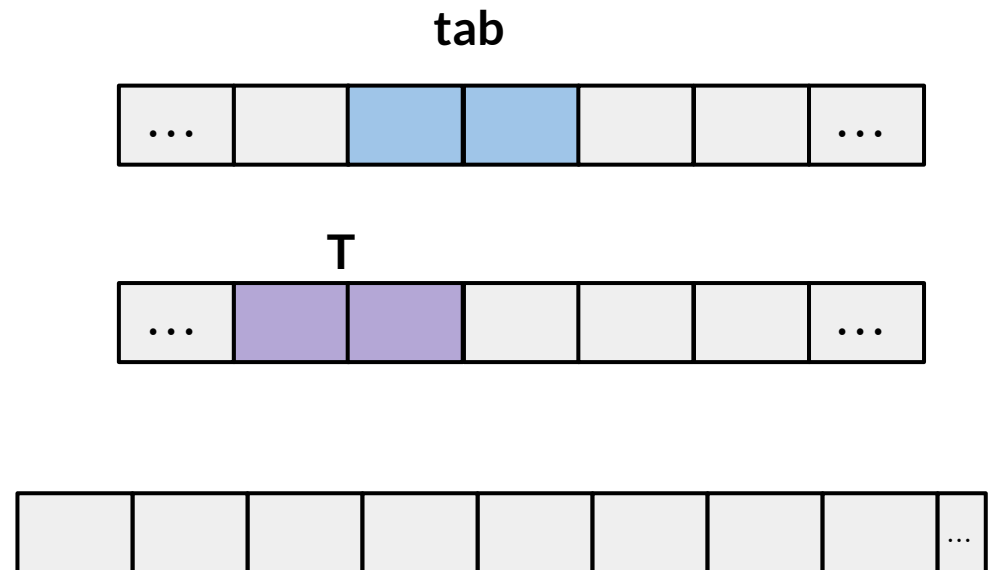
```
void Mafonction(int* T, int dim){
```

```
    int i;
```

```
    T=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
}
```



1. Création d'un pointeur T (**variable locale**)
2. Copie du contenu de tab dans T (**mais il n'y a rien dans tab...**)

Allocation dynamique dans les fonctions

Mauvaise méthode

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
    int* tab;
```

```
    ...
    dim = 5;
    Mafonction(tab, dim);
    printf("%d", tab[0]);
}
```

```
void Mafonction(int* T, int dim){
    int i;
```

```
    T=malloc(dim*sizeof(int));
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
}
```

tab



T



0xD080

0xD084

1. Allocation d'un bloc mémoire de 20 octets pour stocker 5 **int**
2. Ecriture de l'adresse de la 1ère case du bloc dans T

Allocation dynamique dans les fonctions

Mauvaise méthode

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
```

```
    int* tab;
```

```
    ...
```

```
    dim = 5;
```

```
    Mafonction(tab, dim);
```

```
    printf("%d", tab[0]);
```

```
}
```

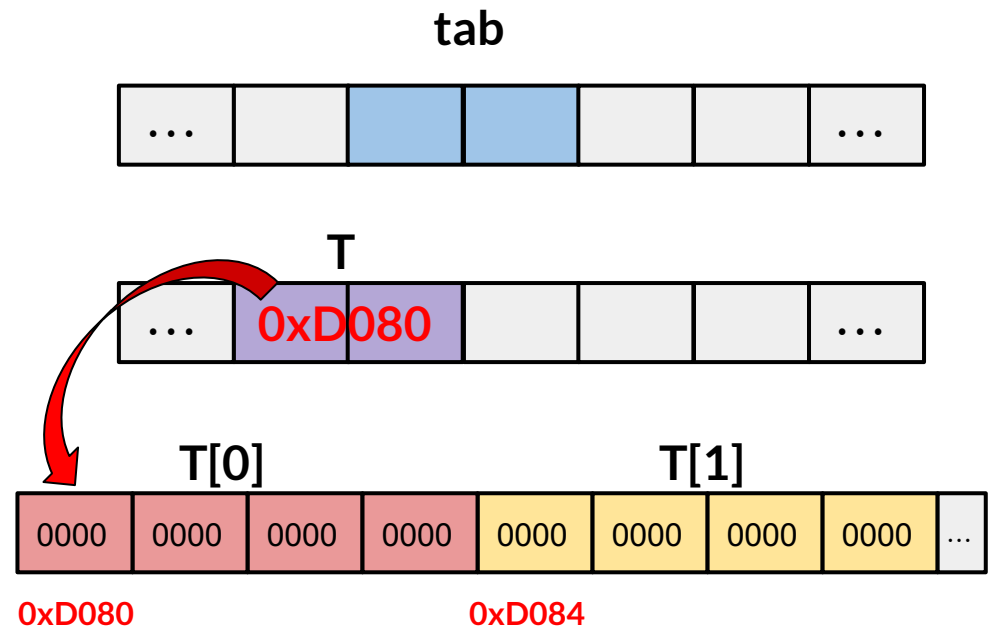
```
void Mafonction(int* T, int dim){
```

```
    int i;
```

```
    T=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
}
```



Lecture de l'adresse stockée dans T (0xD080) et écriture des 0 à partir de cette adresse

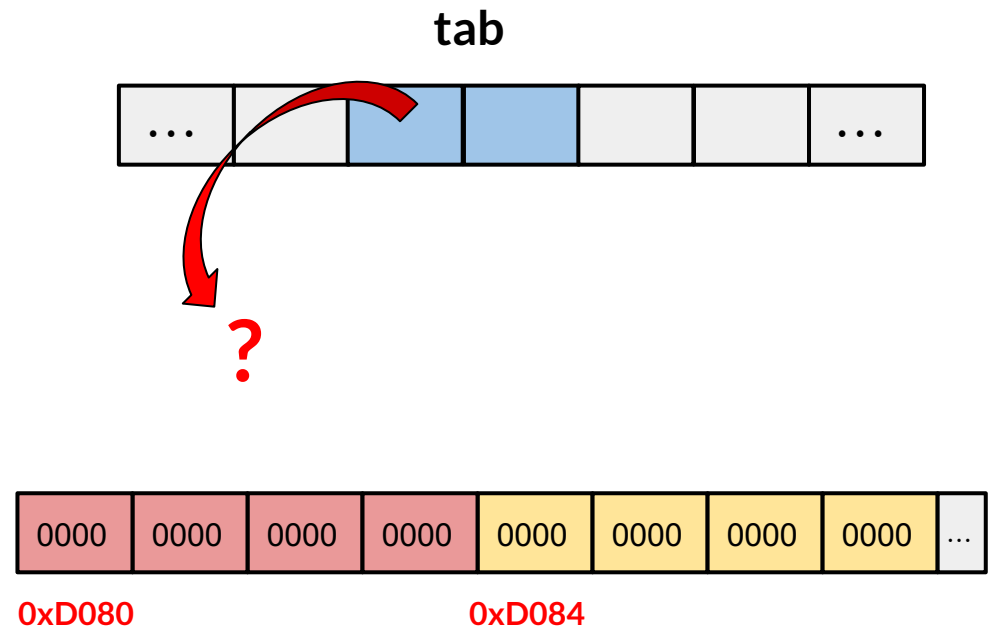
Allocation dynamique dans les fonctions

Mauvaise méthode

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
    int* tab;
    ...
    dim = 5;
    Mafonction(tab, dim);
    printf("%d", tab[0]);
}
```

```
void Mafonction(int* T, int dim){
    int i;
    T=malloc(dim*sizeof(int));
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
}
```



1. T (variable locale) est détruit à la fin de la fonction
2. tab ne contient aucune adresse

tab[0] → Plantage à l'exécution

Allocation dynamique dans les fonctions

Bonne méthode 1

```
int* Mafonction(int dim);
```

```
void main(){
```

```
    int* tab;
```

```
    ...
```

```
    dim = 5;
```

```
    tab = Mafonction(dim);
```

```
    printf("%d", tab[0]);
```

```
}
```

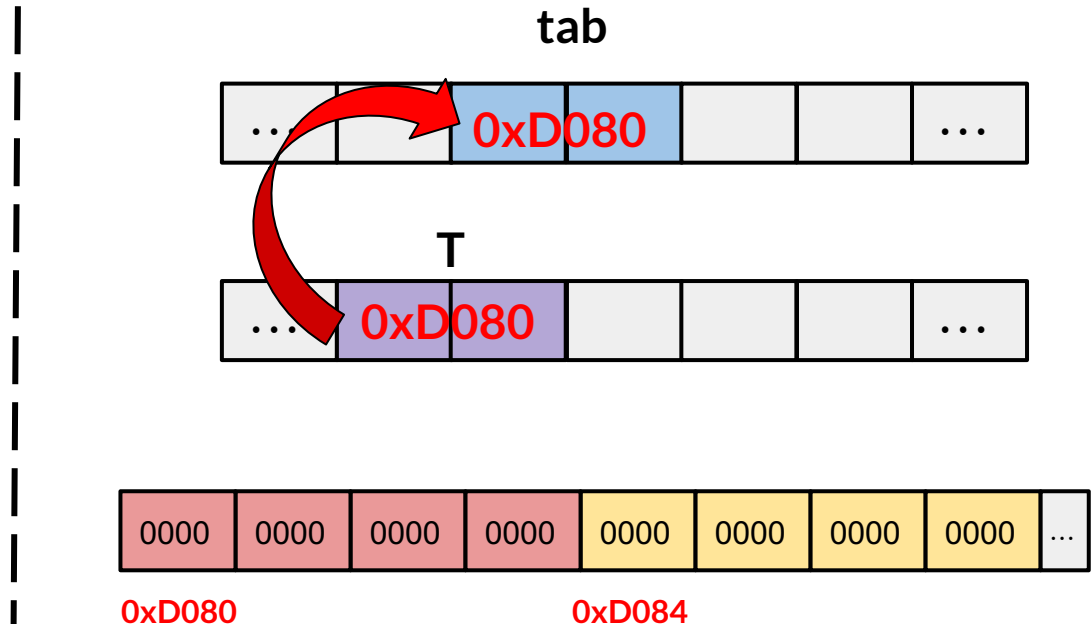
```
int* Mafonction(int dim){
```

```
    int i; int* T;
```

```
    T=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
    return T;
```



Solution : Passer T en argument de sortie

Copie de l'adresse contenue dans T (0xD080) dans tab

Allocation dynamique dans les fonctions

Bonne méthode 1

```
int* Mafonction(int dim);
```

```
void main(){
    int* tab;
```

```
...
```

```
dim = 5;
```

```
tab = Mafonction(dim);
```

```
printf("%d",tab[0]);
```

tab[0] = 0

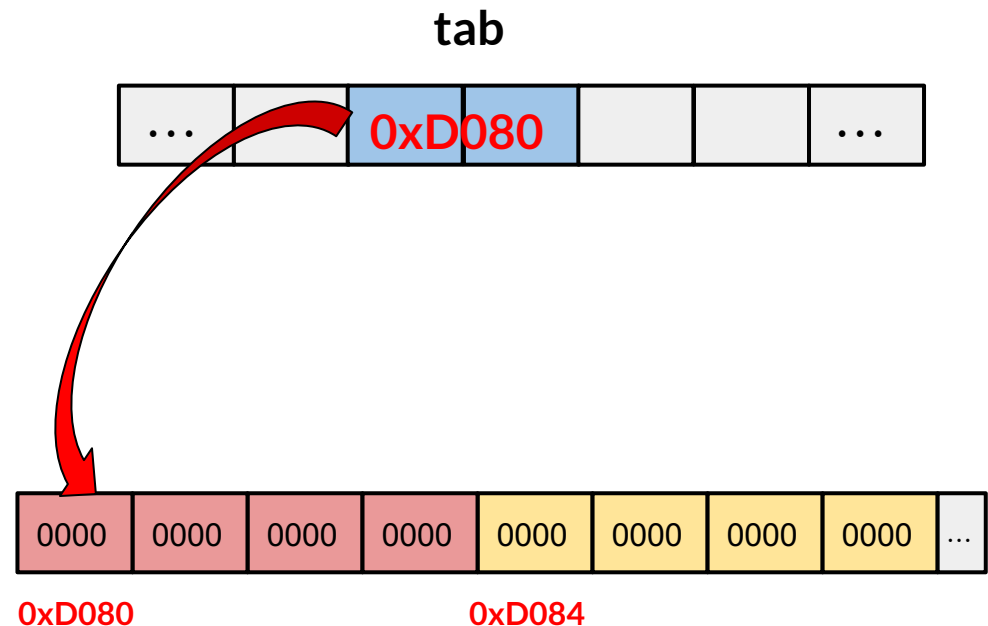
```
int* Mafonction(int dim){
```

```
int i; int* T;
```

```
T=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
return T;}
```



`printf("%d",tab[0])` affiche 0

Allocation dynamique dans les fonctions

Bonne méthode 2 (malloc dans le main)

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
    int* tab;
```

```
    ...
```

```
    dim = 5;
```

```
    tab=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
    Mafonction(tab,dim);
```

```
    printf("%d",tab[0]);
```

```
}
```

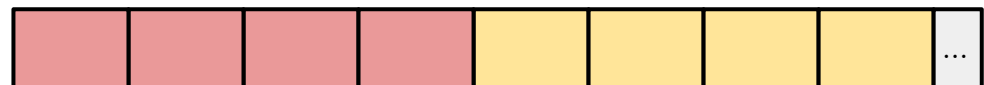
```
void Mafonction(int* T, int dim){
```

```
    int i;
```

```
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
}
```

tab



0xD080

0xD084

1. Allocation d'un bloc mémoire de 20 octets pour stocker 5 **int**
2. Ecriture de l'adresse de la 1ère case du bloc dans tab

Allocation dynamique dans les fonctions

Bonne méthode 2 (malloc dans le main)

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
```

```
    int* tab;
```

```
    ...
```

```
    dim = 5;
```

```
    tab=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
    Mafonction(tab,dim);
```

```
    printf("%d",tab[0]);
```

```
}
```

```
void Mafonction(int* T, int dim){
```

```
    int i;
```

```
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
}
```

tab



T



0xD080

0xD084

Création d'un pointeur T (**variable locale**) et écriture de l'adresse stockée dans tab

Allocation dynamique dans les fonctions

Bonne méthode 2 (malloc dans le main)

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
    int* tab;
```

```
    ...
```

```
    dim = 5;
```

```
    tab=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
    Mafonction(tab,dim);
```

```
    printf("%d",tab[0]);
```

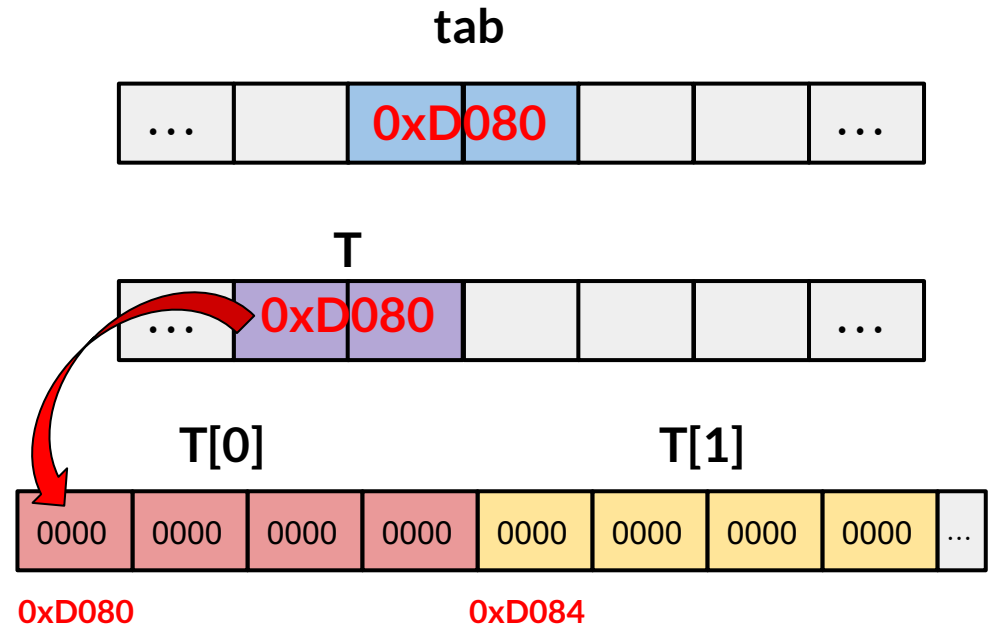
```
}
```

```
void Mafonction(int* T, int dim){
```

```
    int i;
```

```
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
}
```



Lecture de l'adresse stockée dans T (**0xD080**) et écriture des 0 à partir de cette adresse

Allocation dynamique dans les fonctions

Bonne méthode 2 (malloc dans le main)

```
void Mafonction(int* T, int dim);
```

```
void main(){
    int* tab;
```

```
    ...
```

```
    dim = 5;
```

```
    tab=malloc(dim*sizeof(int));
```

```
    Mafonction(tab,dim);
```

```
    printf("%d",tab[0]);
```

```
}
```

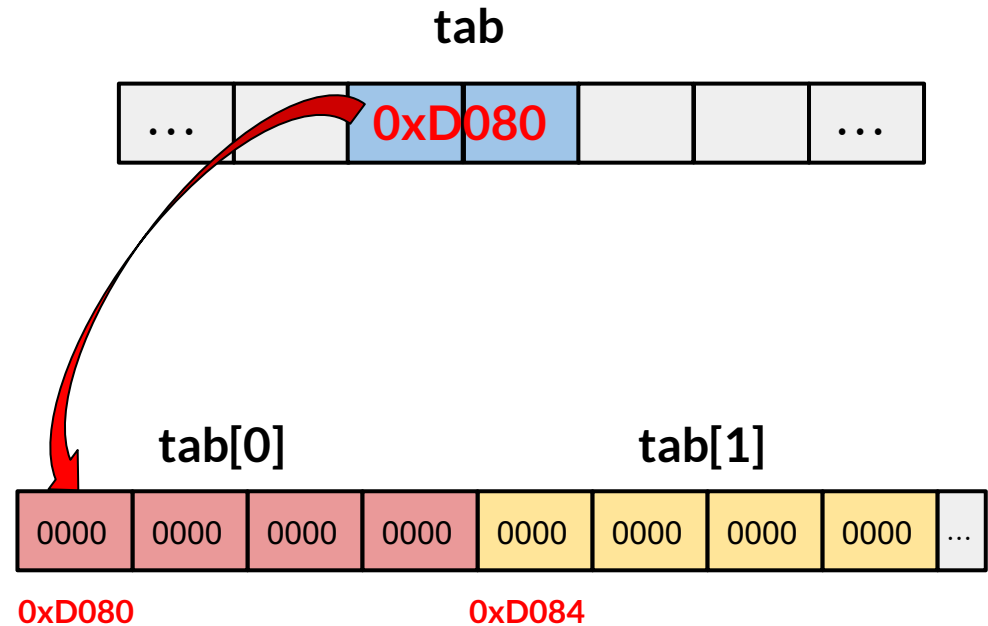
tab[0] = 0

```
void Mafonction(int* T, int dim){
```

```
    int i;
```

```
    for (i=0;i<dim;i++) T[i]=0;
```

```
}
```



1. T n'existe plus (**variable locale**)
2. Lecture de la valeur stockée à l'adresse tab