

# Langage C

## *Ecriture et Lecture en Console*



`#include<stdio.h>`

# FONCTION D'AFFICHAGE

## Affichage formaté en console

- `int printf(const char* format, ... );`
- dans la bibliothèque <stdio.h>

## Exemple : Affichage de variables

```
int a = 4;  
printf("a = %d \n", a);
```

CHAÎNE DE CARACTÈRES FORMATÉE

VARIABLE À AFFICHER

```
double k = 3.14;  
int z = 20;  
printf("k = %lf et z = %d \n", k, z);
```

CHAÎNE DE CARACTÈRES FORMATÉE

VARIABLES À AFFICHER

# FONCTION D'AFFICHAGE

## Affichage standard en console

- `int putchar(char c);` // pour un caractère
- `int puts(char* str);` // pour une chaîne de caractères
- dans la bibliothèque <stdio.h>

## Exemples : Affichage de caractères

```
putchar('\t');  
putchar('a');  
putchar('\n');
```

CARACTÈRE - TABULATION

CARACTÈRE - a

RETOUR A LA LIGNE

```
char chaine[] = "Vive les ";  
puts(chaine);  
puts("TD de Langage C \n");
```

PASSAGE PAR UN  
TABLEAU DE  
CARACTÈRES

# FONCTION DE LECTURE

## Lecture formatée au clavier

- `int scanf(const char* format, ... );`
- dans la bibliothèque <stdio.h>

## Exemple : Lecture de variables

```
int k;  
scanf("%d", &k);
```

CHAÎNE DE CARACTÈRES FORMATÉE

VARIABLE À RÉCUPÉRER

```
int x;  
double z;  
scanf("%d %lf", &x, &z);
```

CHAÎNE DE CARACTÈRES FORMATÉE

VARIABLES À RÉCUPÉRER



Pas de `\n` ou `\t`  
dans les fonctions *scanf*

# FONCTION DE LECTURE

## Lecture standard au clavier

- `char getchar();`
- dans la bibliothèque `<stdio.h>`
- Uniquement des caractères !!!

## Exemple : Lecture de caractères

```
char caractereSaisi;  
caractereSaisi = getchar();  
  
printf("%c \n", caractereSaisi);
```

CARACTÈRE À RÉCUPÉRER